

## LINK DO GRY INTERAKTYWNEJ

<https://view.genial.ly/62b730c96681c40012a3b835/interactive-content-untitled-genially>

### **Założenia:**

Jest to gra dydaktyczna, która może być pomysłem na gotową lekcję języka angielskiego o tematyce „toys-zabawki” i „farm animals- zwierzęta mieszkające na farmie”. Nadaje się również na zdalne nauczanie, bądź samodzielną naukę dziecka w domu. Na początku gry następuje wprowadzenie nowego słownictwa, a potem, poprzez różnorakie aktywności, utrwalenie materiału. Gra przeznaczona jest dla dzieci przedszkolnych i klas 1-3 szkoły podstawowej.

### **Cele:**

- przygotowanie dzieci do posługiwania się językiem obcym
- doskonalenie umiejętności rozumienia mowy (słownictwa, zwrotów i poleceń) oraz wypowiadania się w języku angielskim
- aktywne uczestnictwo w procesie edukacyjnym
- czerpanie radości z obcowania z językiem nowożytnym, ze wspólnych gier i zabaw
- rozbudzanie świadomości językowej
- budowanie pozytywnej motywacji do nauki języków obcych na dalszych etapach edukacyjnych

### **Podstawa programowa:**

- Tworzenie sytuacji edukacyjnych sprzyjających budowaniu zainteresowania dziecka językiem obcym nowożytnym, chęci poznawania innych kultur
- rozumienie bardzo prostych poleceń w języku obcym nowożytnym i reagowanie na nie

**Jest to interaktywna gra planszowa składająca się z dwóch lekcji.**

### **Lesson 1**

Jest to lekcja na temat zabawek. Wybieramy jeden z trzech pionków i przesuwamy po ponumerowanych polach. Każde pole ma ukryte zadanie do wykonania, po jego realizacji przechodzimy na kolejne pole.

Good luck! - Powodzenia!

### **Lesson 2**

Jest to gra dotycząca zwierząt mieszkających na farmie. Wybieramy pionek, rzucaamy kostką i przesuwamy się po polach zgodnie z ilością oczek.

Pola szare to zadania do wykonania.

Pola niebieskie oznaczają możliwość przesunięcia się o dwa pola do przodu.

Pola koloru czerwonego oznaczają cofnięcie się o dwa pola do tyłu.

Pola zielone to jeden krok do przodu.

Można grać raz, zaczynając od strzałki i powracając na to samo pole. Można również umówić się z uczniami, że robimy tyle okrążeń, aby wykonać wszystkie zadania z szarych pól.

Have fun - miłej zabawy