



Kujawsko-Pomorskie
Centrum Edukacji Nauczycieli
w Bydgoszczy

**REGULAMIN II EDYCJI KONKURSU DLA DZIECI I MŁODZIEŻY
NA ZAPROJEKTOWANIE GRY DYDAKTYCZNEJ,
KTÓREJ MOTYWEM PRZEWODNIM SĄ DRZEWA**

**GRaBy, dęby, jodły, świerki... .
Drzewa w województwie kujawsko-pomorskim**

**§ 1
Cele konkursu**

1. Promowanie dziedzictwa przyrodniczo-kulturowego województwa kujawsko-pomorskiego.
2. Poszerzenie wiedzy przyrodniczej.
3. Inspirowanie twórczością Leona Wyczółkowskiego do kreatywnego działania dzieci i młodzieży.

**§ 2
Organizator konkursu**

1. Organizatorem Konkursu jest Kujawsko-Pomorskie Centrum Edukacji Nauczycieli w Bydgoszczy.

**§ 3
Założenia organizacyjne**

1. Konkurs kierowany jest do dzieci przedszkolnych i uczniów wszystkich typów szkół w następujących grupach:
 - 1) przedszkole
 - 2) klasy I – III szkół podstawowych
 - 3) klasy IV – VI szkół podstawowych
 - 4) klasy I – III gimnazjów
 - 5) klasy I – III szkół ponadgimnazjalnych.
2. Prace nadesłane na konkurs muszą być pracami własnymi, nigdzie wcześniej niepublikowanymi.
3. Prace mogą być wykonane indywidualnie lub zespołowo.
4. Dowolność formy: **gra planszowa, terenowa, miejska, strategiczna, słowna, muzyczna i inne.**
5. Każda gra musi zawierać opis i instrukcję do jej przeprowadzenia.
6. Termin dostarczenia lub nadesłania prac: 23 - 27 kwietnia 2018 roku na adres:

**Kujawsko Pomorskie Centrum Edukacji Nauczycieli
ul. Jagiellońska 9
85-067 Bydgoszcz**

z dopiskiem: **Konkurs plastyczno-fotograficzny**
Szczegółowych informacji dotyczących konkursu udziela
Krystyna Karpińska, tel. 52 349 31 50 w. 41

7. Do pracy prosimy dołączyć wizytówkę według wzoru:

Imię, nazwisko ucznia/autorów pracy zespołowej

Wiek/ klasa

Telefon kontaktowy

Nazwa placówki, adres

Imię, nazwisko nauczyciela

8. Udział w konkursie jest jednoznaczny z nieodpłatnym udzieleniem praw autorskich na wykorzystanie prac w celach promocyjnych konkursu.
9. Osoby nadsyłające prace konkursowe wyrażają zgodę na przetwarzanie przez Organizatora konkursu swoich danych osobowych (Ustawa o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 roku, Dz. U. Nr 133, poz. 833, z późn. zm).
10. Prace zgłoszone do konkursu nie będą zwracane autorom.
11. Prace niespełniające zasad uczestnictwa nie będą podlegały ocenie konkursowej.

§ 4

Ocena prac konkursowych

1. O wyłonieniu laureatów konkursu decyduje jury powołane przez Organizatora.
2. Kryteria oceny prac:
 - opis gry
 - komunikatywność instrukcji gry
 - zawartość merytoryczna zgodna z tematem
 - oryginalność
 - estetyka
 - poprawność językowa
 - samodzielność.
3. Decyzje Komisji Konkursowej są ostateczne.

§ 5

Ogłoszenie wyników konkursu

1. Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi 14.05.2018 roku.
2. Osoby nagrodzone zostaną powiadomione telefonicznie w terminie do 18.05.2018 roku.
3. Lista nagrodzonych zostanie opublikowana na stronie internetowej KPCEN w Bydgoszczy: www.cen.bydgoszcz.pl.
4. Otwarcie wystawy prac konkursowych połączone z wręczaniem nagród nastąpi 24 maja 2018 roku.

§ 6

Nagrody

1. Organizator przyzna I, II, III miejsce w każdej z wyżej wymienionych grup wiekowych.

Zapraszamy
Organizatorzy:

Krystyna Karpińska
Violetta Panfil-Smolińska
Grażyna Szczepańczyk
Ilona Zduńczuk